isV.by

Объекты *система* = **isV.by**
сделка = тема, задача, вопрос или иная проблема ...
игра = «**Оно** пришло»

Расходы << **50`000** руб. *(минимально)*, << **100`000** руб. *(оптимально)*

Коммутатор, рабочий компьютер, сервер, монитор, принтер, традиционные инженерные, сетевые и офисные аксессуары.

Доходы 1)>> **177`000** руб. *(без усилий)*, >> **212`000** руб. *(с приложением ума)*
я 2)>> **385`000** руб. *(без интереса)*, >> **478`000** руб. *(на деньги)*

1) Количество пользователей 1`000+ в первый год. *Стартовая система* не продается, используется % от *сделки*. Традиционная задача: написание курсовой/дипломной работы, минимальная цена от 25 до 270 руб. На начальном этапе эти виды задач *система* будет исполнять самостоятельно. Достижение показателя 100 работ в месяц - реально. Тогда за 12 месяцев можно получить минимально 177`000 руб., но вероятнее всего - 212`000 руб.

2) Игроков на 2 рубля - 1`000+, на 4 рубля - 500+, на 8 рублей - 250+, на 124 рубля - 125+ через 3 месяца после создания игры «Оно пришло», динамика прироста: минимум 10-15%. За 12 месяцев можно сделать 385`000 руб., но игра на деньги станет вероятнее всего - 478`000 руб.

Идея, минимальные планы ...

min	max	среднее
25,00 ₽	270,00 ₽	147,50 ₽
один месяц, 100 работ		14 750,00 ₽
12 месяцев		177 000,00 ₽
+ другие задачи +20%		212 400,00 ₽

Игра, крайне приблизительно ...

	min	max	среднее
2	2 000,00 ₽	4 000,00 ₽	3 000,00 ₽
4	2 000,00 ₽	4 000,00 ₽	3 000,00 ₽
8	2 000,00 ₽	4 000,00 ₽	3 000,00 ₽
124	15 500,00 ₽	30 752,00 ₽	23 126,00 ₽
		один месяц	32 126,00 ₽
		12 месяцев	385 512,00 ₽
		+ вероятные неожиданности +24%	478 034,88 ₽